InteliJ

"Alt + 1" - navegar pelos diretórios com as setas do teclado.

"Alt + insert" - permite criar algum arquivo

"Ctrl + Shift + F10" - executamos a classe Main

"Shift + F10" – Executar pela segunda ou mais vezes

"File > Settings" - "**Keymap**" – Definir opções de atalhos

"Help > Keymap Reference" – Pdf com todos os atalhos

**File > Settings** e filtre por "Appearance" – Alterar o Tema

**Psvm – forma de criar o método main pelas iniciais**

**Sout – System out PrintLn – Forma abreviada de chamar**

"Alt + Insert" – Na classe permite criarmos os métodos - Generate

"Alt + Insert" – Nas pastas, permite criar os pacotes e classes

"F6" – Move as classes para o pacote

"Ctrl + Espaço" – **autocomplete**

"Alt + Shift + insert" – Permite bloquear e posicionar na primeira letra de várias linhas

"Ctrl + Shift + F12" – Visualizar em tela cheia

"Ctrl + n" - busca as classes no projeto

"Alt + Enter" - **Introduce a local variable, cria uma variavel daquela instância**

LocalDate.of() – Auxilia na criação de datas

**Ctrl + D – Duplicar Linha**

**Alt + Shift + setas para cima ou baixo** - Mover linhas de código com o atalho

**Ctrl + Y -** Apagar linhas de código

**Ctrl + Shift + A -** permite buscar qualquer funcionalidade do IntelliJ

**Ctrl + B – Inspecionar Linha posicionada – Acessar o Objeto**

**Alt + Seta – Navega pelas Tabs da IDE**

**Ctrl + Alt + S – Abre o Settings do Projeto**

**Alt + Shif + X – Fechar todas as Abas**

**Ctrl + F4 – Fechar a Aba ativa**

**F5 (Classe) – Permite realizar uma cópia**

**Ctrl + Alt + L -** Formatar o código – Refatorar Classe

**Shift + F6 -** Rename – Altera em todos os locais

**Ctrl + Alt + M -** Extração de método para melhorar a legibilidade

**Ctrl + Shift + Seta – Move o conteúdo mantendo o contexto, dentro de um método ou classe**

**Alt + Shift + Seta – Não mantém o contexto, permite para fora**

**Shift + Shift – Buscar em qualquer coisa dentro da IDE**

**Ctrl + Shift + N – Busca apenas os arquivos**

**Ctrl + Shift + A – Find Action**

Podemos configurar qualquer atalho no Kaymaps da IDE